

РОЗРОБКА КОМПОНЕНТІВ ІНФОРМАЦІЙНОЇ СИСТЕМИ ПРОДАЖУ КВИТКІВ НА ЗАХОДИ

Малець Є. О.

Науковий керівник – д.т.н., проф. Саваневич В. Є.

Харківський національний університет радіоелектроніки, каф. СТ

м. Харків, Україна

e-mail: yehor.malets@nure.ua

This work is devoted to the development of components of an information system for the sale of tickets for events. The urgency of creating this application was considered. Existing analogues were also considered. The system provides the following system access roles: unregistered user, client, and administrator. Each has different levels of access. The website has a very simple interface and contains only the information that the user needs, so that absolutely anyone can easily find the information that he needs.

У сучасному світі, на фоні швидкого технологічного розвитку та зростання інтересу до розважальних та культурних подій, інформаційні системи для продажу квитків на заходи стають необхідним елементом для організаторів та учасників подій. Створення ефективної та зручної інформаційної системи, яка охоплює всі етапи продажу та управління квитками, стає актуальним завданням для багатьох підприємств та організацій.

Організація та участь у різноманітних заходах, таких як концерти, спортивні події, театральні вистави чи конференції, стають не лише способом розваги, але й важливим елементом культурного та соціального життя. Завданням інформаційної системи є спрощення процесу купівлі квитків, забезпечення зручності для користувачів та ефективного управління всіма етапами організації події.

Для користувачів інформаційної системи визначені три ролі [1]: «Незарєєстрований користувач», «Зареєстрований користувач» та «Адміністратор». Для кожної ролі розроблені окремі функції.

«Незарєєстрований користувач» має доступ до таких функцій інформаційної системи:

- реєстрація та авторизація;
- перегляд каталогу квитків за категоріями (концерти; театри; фестивалі; дітям; шоу; гумор; спорт);
- перегляд інформації щодо події.

Якщо користувач не пройшов реєстрацію або авторизацію, то він не має доступу до основних функцій системи і не може купувати квитки на заходи. Для того щоб отримати доступ до всіх функцій системи, новий користувач має зарєєструватися в системі.

«Зареєстрований користувач» має доступ до таких функцій інформаційної системи:

- замовлення квитків, що містить інформацію конкретної події, день, час, місце проведення та ціну;
- перегляд історії своїх замовлень.

«Адміністратор» має доступ до таких функцій інформаційної системи:

- редагування інформації про події;
- оброблення замовлень;
- додавання/видалення подій.

Було розглянуто декілька аналогів веб-застосунків «Internet-bilet», «Concert.ua».

Веб-застосунок «Internet-bilet» є досить відомою компанією і зараз число активних користувачів продовжує зростати, але проблемою даного застосунку є те, що є складність з поверненням квитків та грошей за них.

Сайт «Concert.ua» є зручним у використанні для клієнтів, але мають замалий асортимент квитків.

Інформаційна система, що розроблена відрізняється тим, що користувач може легко знайти всі події завдяки легкому інтерфейсу та легко повернути квитки та гроші за них.

Клієнтська частина системи розроблена мовою TypeScript [2] з використанням фреймворку ReactJS [3]. Для оформлення дизайну веб-сторінок також використовувалась мова гіпертекстової розмітки HTML та каскадні таблиці стилів CSS.

Для розробки серверної частини системи використовувалась платформа СУБД MySQL, що забезпечує реляційний підхід до використання збережених даних, високу продуктивність через наявність тригерів, індексів, транзакцій, збережених процедур (функцій). Для реалізації триланкової архітектури «клієнт – сервер» в якості веб-серверу обрано програмне забезпечення Node.JS [4].

Список використаних джерел:

1. Гребеннік І.В., Коваленко А.І., Тітов С.В., Міщераков Ю.В., Решетнік В.М. Системне програмування : підручник для студентів спеціальностей 122 «Комп'ютерні науки», 151 «Автоматизація та комп'ютерно-інтегровані технології». Харків : ХНУРЕ, 2017. 376 с.

2. Publishing T. TypeScript programming language. Independently Published, 2019. 248 p.

3. Hull N. ReactJS: ultimate beginners guide. Createspace Independent Publishing Platform, 2016. 96 p.

4. Ронський С.І. Практичні приклади використання AsyncLocalStorage в NodeJS корпоративних вебдодатках. Технічна інженерія. 2023. № 1(91). С. 166–171. URL: [https://doi.org/10.26642/ten-2023-1\(91\)-166-171](https://doi.org/10.26642/ten-2023-1(91)-166-171).