

## **РОЗРОБКА КОМПОНЕНТІВ ІНФОРМАЦІЙНОЇ СИСТЕМИ «ПРИТУЛОК ДЛЯ ТВАРИН»**

Цепочко М. Г.

Науковий керівник – д.т.н., проф. Безкоровайний В. В.

Харківський національний університет радіоелектроніки, каф. СТ

м. Харків, Україна

e-mail: [mykyta.tsepochko@nure.ua](mailto:mykyta.tsepochko@nure.ua)

The aim of this work is to develop an information system, that meets all the needs of subject area of animal shelter. According to the scope, developed components of the information system of animal shelter should cover the functionality of surrendering animal to the animal shelter and taking animal from animal shelter. This functionality involves roles of guests, authorized clients and shelter's administrator. Implementation of such a system would enhance existing system of this scope and provide growth of public interest and solution of problems connected with homeless animals.

Умови життя значною мірою визначають людські потреби. Така ситуація спіткає наразі і населення України. Коли людина заводить домашню тварину, вона часто не знає, як може скластися життя і чи зможе вона дбати про тварину через деякий час: не може більше дбати про тварину із фінансових причин; може змінювати місце проживання та не мати змоги взяти тварину із собою; зрозуміла, що вона була не готова дбати про тварину, яку завела. У результаті цього тварина може загинути, або просто бути нещасною. Кращим виходом було б здати тварину до притулку, де вона отримає шанс знову знайти люблячі руки [1]. Більшість існуючих притулків перебувають на самофінансуванні та через це переживають часи занепаду, а в умовах війни дана проблема дедалі поглибилась. Окремим випадком є ситуація коли людина хоче взяти до себе тварину, але не має достатньо грошей для придбання тварини, або із власних причин хоче взяти тварину із притулку. У такій ситуації наявність притулку для тварин може стати також у нагоді [2].

Для спрощення процесів вибору улюбленця з притулку та передачі власної тварини на всиновлення пропонується створення інформаційної системи. Створення такого застосунку послужить приводом для збільшення популярності притулків та привернення уваги все більшої кількості людей до їх роботи та суспільно важливої діяльності.

При виборі варіантів побудови системи запропоновано використати методологію багатокритеріального оцінювання та прийняття рішень [3–4].

Процес створення оголошення про всиновлення тварини та створення заявки на всиновлення тварини на сайті притулку є простим та прозорим. Для цього користувачу необхідно просто зареєструватися

або авторизуватися в системі, обрати тварину за оголошенням, або, заповнивши просту форму, створити власне оголошення.

Ключовим процесом у роботі даної системи є процес створення оголошень та подання заявок на всиновлення тварин у притулку домашніх тварин. Із цього процесу виділено дочірні процеси обліку оголошень, обліку заявок на всиновлення, а також, обліку всиновлених тварин.

Для розробки компонентів описаної інформаційної використовується інструментарій мови програмування Python та веб-фреймворку Django. У якості СУБД було обрано MySQL.

У системі передбачено наступні ролі її користувачів: гість притулку, зареєстрований та авторизований користувач та адміністратор притулку.

Гість, тобто, незареєстрований користувач – це користувач, що не виконав процес входу в систему або не є зареєстрованим у ній. Гості системи можуть переглядати список оголошень, використовувати сортування, фільтрацію оголошень, а також функції пошуку на сайті притулку для тварин. Також гості системи можуть зареєструватися або виконати вхід до системи.

Зареєстрований та авторизований користувач – це користувач, що пройшов процес реєстрації в системі, а також авторизувався в ній. Авторизовані в системі користувачі можуть, додатково до можливостей гостя стосовно переглядів та сортування оголошень, подавати заявки на всиновлення, створювати оголошення про всиновлення, додавати оголошення до закладок, та переглядати їх; можуть переглядати історію переглядів оголошень, поданих заявок та створених оголошень; можуть редагувати створені оголошення, активувати їх, або деактивувати; можуть редагувати інформацію особистого кабінету, а також виходити із системи та видаляти особистий обліковий запис із системи.

Адміністратор притулку для тварин – це користувач системи, який авторизується в системі із відповідною роллю та має найширший доступний функціонал. Він може редагувати, видаляти та додавати нові оголошення, зокрема проводити активацію та деактивацію оголошень, переглядати заявки на всиновлення, приймати, або відхиляти їх; переглядати історію створення користувачем оголошень та заявок на всиновлення, а також переглядати інформацію про користувачів.

Ключові процеси системи проходять наступним чином. Користувач заходить на сайт притулку для тварин, переглядає список оголошень, використовує необхідні йому із доступних функцій пошуку, сортування та фільтрації оголошень, переглядає дані оголошень. Якщо користувач хоче додати оголошення до списку бажань, тобто зберегти оголошення, створити оголошення про всиновлення тварини або подати заявку на всиновлення, йому необхідно авторизуватися в системі, якщо він вже має особистий обліковий запис в системі притулку або зареєструватися, якщо він ще цього не зробив.

Коли користувач авторизується в системі, він може додати оголошення до списку бажань, оформити заявку на всиновлення або створити оголошення про всиновлення тварини.

Для оформлення заявки на всиновлення користувач заповнює форму із вказанням оголошення, тварину із якого користувач бажає всиновити. По збереженню даної форми, вона потрапляє до адміністратора притулку. Адміністратор розглядає форму, перевіряє історію створення оголошень та заявок на всиновлення клієнтом та приймає або відхиляє дану заявку на всиновлення тварини. У разі відхилення заявки, користувач також отримує повідомлення, у якому зазначено причину відмови.

Для оформлення оголошення про всиновлення тварини користувач заповнює форму, яка містить дані про тварину, її породу, вагу, колір, характер, стан здоров'я, карту щеплень. Після підтвердження розміщення оголошення користувачем, воно відправляється на модерацію адміністратору притулку. Адміністратор може підтвердити розміщення оголошення на сайті притулку у випадку, якщо дані, заявлені в оголошенні, не викликають сумнівів та є повними. В іншому випадку, адміністратор притулку може скасувати розміщення оголошення. Якщо розміщення оголошення було прийнято або скасовано, користувач отримує відповідне повідомлення.

Так, створення простого та зручного застосунку притулку для тварин спростить процеси функціонування так, щоб притулки для тварин стали більш сучасними, а, отже популярними для виконання поставлених до них задач.

#### Список використаних джерел:

1. Interfax – Україна. Україна входить до першої десятки країн із найбільшою чисельністю безпритульних тварин. URL: <https://interfax.com.ua/news/press-conference/944810> (дата звернення: 04.03.2024).

2. Pet help. Чому варто брати собаку із притулку. URL: <https://pethelp.com.ua/chomu-varto-brati-sobaku-z-pritulku/> (дата звернення: 04.03.2024).

3. Beskorovainyi V. Combined method of ranking options in project decision support systems // Innovative Technologies and Scientific Solutions for Industries. 2020. No. 4 (14). P. 13–20.

4. Beskorovainyi V., Kolesnyk L., Russkin V. Decision making support under conditions of incomplete consistency of expert advantages. Innovative integrated computer systems in strategic project management: Collective monograph. Riga: ISMA, 2022. P. 16–26.