

## **РОЗРОБКА КОМПОНЕНТІВ ІНФОРМАЦІЙНОЇ СИСТЕМИ СТВОРЕННЯ ТОПІВ КОРИСТУВАЧАМИ**

Підлужний П. А.

Науковий керівник – к.т.н., доц. Ситнікова П. Е.

Харківський національний університет радіоелектроніки, каф. СТ

м. Харків, Україна

e-mail: [pavlo.pidluzhnyi@nure.ua](mailto:pavlo.pidluzhnyi@nure.ua)

This report related to the development of information system components for creating tops by users. Tops are lists that are rankings of different things based on certain criteria. Top lists can be fun, informative, or controversial, depending on the topic and audience. The project is a website where users can create and share their own top lists of different things, such as movies, books, music, sports, travel destinations, etc. Users can find top lists created by other users, rate and comment them. The main goal is to offer users a comprehensive platform for expressing opinions, exploring new content, and identifying the best in various categories.

В роботі розглядається розробка компонентів інформаційної системи створення топів користувачами. Топи – це списки які є рейтингами різних речей на основі певних критеріїв. Топ-листи можуть бути веселими, інформативними або суперечливими, залежно від теми та аудиторії. Проект являє собою сайт, на якому користувачі можуть створювати та ділитися власними топ-листами різних речей, таких як фільми, книги, музика, спорт, напрямки подорожей тощо. Користувачі можуть знаходити топ-списки, створені іншими користувачами, оцінювати та коментувати їх. Основна мета – запропонувати користувачам комплексну платформу для висловлення думок, вивчення нового контенту, визначення найкращих у різних категоріях.

Завдяки веб інтерфейсу, користувачі зможуть створювати власні топи, які будуть внесені до бази даних, і використовувати визначені фільтри для вивчення та перегляду цих списків, обираючи ті, що відповідають їхнім інтересам. Користувач обирає який топ він бажає переглянути, та він відображається на окремій веб сторінці, також відображаються коментарі до цього топу, які також зберігаються у базі даних.

Систему можна використовувати для відкриття нових речей у різних категоріях. Користувачі можуть знайти натхнення та ідеї в топах інших користувачів, розширюючи свої знання та досліджуючи нові інтереси. Вони можуть створювати списки своїх улюблених речей, пояснювати та обґрунтовувати свій вибір, а також брати участь у дискусіях з іншими людьми, які мають схожі інтереси.

У системі наявні такі ролі користувачів: “Гість”, “Авторизований користувач”, “Адміністратор”.

“Гість” – це користувач який зайшов на сайт, та може шукати і переглядати топи у системі, та коментарі до них. Також він може увійти у систему або створити акаунт у системі.

“Авторизований користувач” – це користувач який увійшов у систему, він має усі можливості гостя, та може коментувати і оцінювати топи інших. Також він може створювати власні топи, редагувати їх, та видаляти.

“Адміністратор” – це користувач у якого є можливість адмініструвати систему, стежити за дотриманням правил іншими користувачами. Адміністратор може блокувати топи та коментарі у разі порушення правил, та надсилати попередження про порушення правил користувачам. Також він може заблокувати акаунт користувача у разі порушень правил платформи.

Для інформаційної системи були отримані такі функціональні вимоги.

Створення, редагування та видалення топів. Авторизовані користувачі мають можливість створювати та редагувати власні топи.

Пошук, сортування топів та перегляд. Будь які користувачі можуть шукати топи у системі, переглянути відкритий топ та коментарі до нього.

Оцінювання та коментування топів. Авторизовані користувачі можуть оцінити та написати коментар до топу.

Для розробки цієї системи використовуються такі технології: IDE Visual studio та Visual Studio Code. Серверна частина розроблена на основі фреймворку ASP.NET Core [1; 4; 5] та мови програмування C#. У якості бази даних використовується MySQL [3]. Інтерфейс представлений у вигляді веб-сторінки HTML, з використанням CSS та JavaScript [2]. Проект розроблений на мікросервісній архітектурі, що дозволить масштабувати його при необхідності.

Список використаних джерел:

1. ASP.NET Документація. URL: <https://learn.microsoft.com/en-us/aspnet/core/?view=aspnetcore-8.0> (дата звернення: 05.03.2024).
2. JavaScript Документація. URL: <https://devdocs.io/javascript/> (дата звернення: 05.03.2024).
3. MySQL Документація. URL: <https://dev.mysql.com/doc/> (дата звернення: 05.03.2024).
4. Адам Фрімен, ASP.NET Core MVC 2 з прикладами на C # для професіоналів, 2019. – 1008 с.
5. Долгополов К. В., Імангулова З. А. Метод генерації програмного коду ORM-моделей на основі схем реляційних баз даних. Вісник ХНАДУ. 2023. № 100. С. 7–14.